

대구로박이놀이 I



놀이 소개

「대구로박이놀이 I」은 우리나라 전통놀이인 윷놀이와 전통 카드놀이인 화가투를 접목한 보드게임이에요. 대구의 역사, 문화나 대구를 대표하는 인물 등이 기록된 놀이판을 놓고 주령구를 던져 말을 이동시키는 놀이입니다.



놀이 목표

주령구를 던져 말이 도착한 곳에 해당하는 놀이패를 맞게 찾아서 가지며, 정해진 놀이패를 먼저 모으거나 모든 말이 먼저 돌아오면 승리합니다.



놀이 대상

- 초등학교 4학년 이상(2~4명)

※ 4명 이상인 경우 두 팀으로 나누어 게임을 진행합니다.



놀이 구성

※ QR코드 확인을 위한 스마트폰이나 태블릿이 있으면 좋습니다.

- 놀이판



- 주령구



- 말(팀당 4개)



- 놀이패 5종

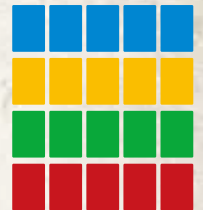


(앞면: 명칭과 QR코드, 뒷면: 설명)



놀이 준비

- 놀이패를 설명이 있는 뒷면이 보이도록 바닥에 둡니다. 이 때, 카드를 쌓아두지 말고 색깔별로 일렬로 펼쳐 놓아둡니다. →
- 팀을 나누고 말 색깔을 정합니다.
- 주령구를 던져 큰 숫자가 나온 사람부터 놀이를 시작합니다.



놀이 방법

○ 놀이의 진행

1. 주령구를 던져 나오는 점수만큼 말을 이동합니다(도: 1칸, 개: 2칸, 갈: 3칸, 윷: 4칸, 모: 5칸).
2. 도착한 곳에 해당하는 놀이패를 찾아 내용을 읽은 후 말을 이동하고 놀이패를 가집니다.
※ 놀이패를 맞게 찾지 못한 경우 원래 자리로 돌아옵니다.
3. 자기편 놀이말이 놓인 자리에 놀이말이 또 들어가면, 다음에 움직일 때부터는 놀이말을 업어서 한꺼번에 움직입니다. ● + ● = ●●
4. 상대방 놀이말이 있는 자리에 자기편 놀이말이 들어가면 상대방의 놀이말을 잡아 냅니다. 잡힌 상대방 놀이말은 처음의 위치로 되돌아가며, 놀이말을 잡은 편은 다시 한 번 주령구를 던질 기회를 얻습니다.
5. 모나 윷이 나오면 한번 더 던집니다.
6. 편을 갈라서 할 경우에는 각 편 사람들이 서로 돌아가며 주령구를 던집니다.

○ 말을 움직이는 요령

1. 놀이판의 큰 둘레를 한 바퀴 도는 것보다는 짧은 코스로 통과하는 것이, 또 놀이말을 업고 갈수록 효율적입니다. 다만 여러 개의 말을 업고 갈 경우 상대방에게 잡힐 때 피해가 크므로 주의해야 합니다.
2. 놀이말의 진행코스는 여러 가지가 있는데 코스를 단축시키기 위해서는 방향전환을 할 수 있는 자리에 들어가야 합니다.

○ 승패 결정

★ 아래의 방법 중 한 가지를 선택하거나, 여러 가지 방법을 다 적용하여 놀이할 수 있습니다.★

1. 놀이말 4개가 모두 놀이판을 먼저 돌아오면 승리
2. 한 가지 색깔의 놀이패를 먼저 모두 모으면 승리
3. 모든 색깔 놀이패를 각각 2장씩 먼저 모으면 승리



대구교육박물관
DAEGU MUSEUM OF EDUCATION



대구로박이놀이 II



놀이 소개

「대구로박이놀이 II」는 우리나라 전통놀이인 남승도 놀이와 전통 카드놀이인 화가투를 접목한 보드게임이에요. 대구의 역사, 문화나 대구를 대표하는 인물 등이 기록된 놀이판을 놓고 주령구를 던져 말을 이동시키는 놀이입니다.



놀이 목표

주령구를 던져 말이 도착한 곳에 해당하는 놀이패를 맞게 찾아서 가지며, 정해진 놀이패를 먼저 모으거나 모든 말이 먼저 돌아오면 승리합니다.



놀이 대상

- 초등학교 4학년 이상(2~4명)
- ※ 4명 이상인 경우 두 팀으로 나누어 게임을 진행합니다.



놀이 구성

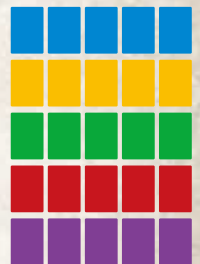
※ QR코드 확인을 위한 스마트폰이나 태블릿이 있으면 좋습니다.

- 놀이판
- 주령구
- 말(팀당 4개)
- 놀이패 5종
(앞면: 명칭과 QR코드, 뒷면: 설명), 마패카드



놀이 준비

- 5가지 색상의 놀이패를 설명이 있는 뒷면이 보이도록 바닥에 둡니다. 이 때, 카드를 쌓아두지 말고 색깔별로 일렬로 펼쳐 놓아둡니다.
- 마패카드는 내용이 비어 있는 6장에 자유롭게 내용을 적은 후 다른 10장의 카드와 섞은 후 그림이 보이도록 쌓아둡니다.
- 팀을 나누고 말 색깔을 정합니다.
- 주령구를 던져 큰 숫자가 나온 사람부터 놀이를 시작합니다.



놀이 방법

○ 놀이의 진행

1. 1번 대구교육박물관에서 출발합니다.
2. 주령구를 던져 도, 개, 걸, 옷, 모에 해당하는 번호로 이동합니다.
3. 도착한 곳에 해당하는 놀이패를 찾아 내용을 읽은 후 말을 이동하고 놀이패를 가집니다. (※놀이패를 맞게 찾지 못한 경우 원래 자리로 돌아옵니다.)
4. 자기편 놀이말이 놓인 자리에 놀이말이 또 들어가면, 다음에 움직일 때부터는 놀이말을 업어서 한꺼번에 움직입니다. ● + ● = ●●
5. 상대방 놀이말이 있는 자리에 자기편 놀이말이 들어가면 상대방의 놀이말을 잡아 냅니다. 잡힌 상대방 놀이말은 처음의 위치로 되돌아가며, 놀이말을 잡은 편은 다시 한 번 옷을 던질 기회를 얻습니다.
6. 모나 옷이 나오면 한번 더 던집니다.
7. 편을 갈라서 할 경우에는 각 편 사람들이 서로 돌아가며 옷을 던집니다.
8. 마패 카드가 있는 자리에 도착한 경우 마패카드를 뒤집어 마패카드에 적힌대로 이동합니다.

○ 승패 결정

★ 아래의 방법 중 한 가지를 선택하거나, 여러 가지 방법을 다 적용하여 놀이할 수 있습니다.★

1. 놀이말 4개가 모두 놀이판을 먼저 돌아오면 승리
2. 한 가지 색깔의 놀이패를 먼저 모두 모으면 승리
3. 모든 색깔 놀이패를 각각 2장씩 먼저 모으면 승리

